

Foxrenderfarm APPご利用マニュアル

1.APP(Maya及び3ds Max専用)のインストール

<http://www.foxrenderfarm.com/jp/download.html>より下記のAPPダウンロードをクリック。ダウンロードして、日本語版を選択してインストール。

※御社でご使用中の3DCGソフト・プラグインがインストールされているPCにインストールしてください。



FOX Renderfarm

ログイン | 登録 日本語

ホーム クラウドレンダリング 価格 カスタマー 会社概要 ニュース

FOX Renderfarm

使い方は簡単です。プロジェクトデータをFOX Renderfarm Client Appにドラッグ、レンダリングを開始して、終了後にレンダリング画像を自動的にダウンロードするだけです。

[APPダウンロード](#) [APPマニュアル](#)

動作OS : Win10 / Win8 / Win7

サポートDCCツール : Maya 64 bit / 3ds Max 64 bit (この他のプラットフォームでは、Web Appをご利用ください。)

2.APP(Maya及び3ds Max専用)の使い方

①ショートカットをクリック！



②ログイン画面が表示されますので、ユーザー名とパスワードを入力してログイン！
※サーバーのほうはwww2、www8、GPU Zoneをご利用頂きます。



③ネットワークを設定（経由サーバの選択）※初回のみ
設定をクリック！→ネットワーク設定をクリック！→スピードテストをクリック→一番早い経由方法が選択！→保存をクリック！

FOX Renderfarm システム設定

一般設定
プロジェクト設定
ネットワーク設定

転送エンジン: Aspera 再起動後、変更が有効になる

ライン選択: CTCC クリックでラインを選ぶ

| サーバー | テストステータス | スピード |
|------|----------|-----------|
| HK | 100% | 72.5 KB/s |
| CTCC | 100% | 22.3 MB/s |
| CMCC | 100% | 2.34 MB/s |

スピードテスト テスト完了。最大スピードは CTCC

保存

2.APP(Maya及び3ds Max専用)の使い方

④一般設定

シーンパラメータ変更を有効にするのを
選択すると、レンダーの設定が可能になり
ますが、レンダーの自動開始がされな
くなります。ご注意ください。

サブミット後、タスク一時停止を選択する
と自動的にレンダーは開始されず、手動で
必要です。

サブミット後、自動的にダウンロードを
選択すると、レンダーが終わった画像が
順次、指定されたフォルダに自動ダウン
ロードされます。

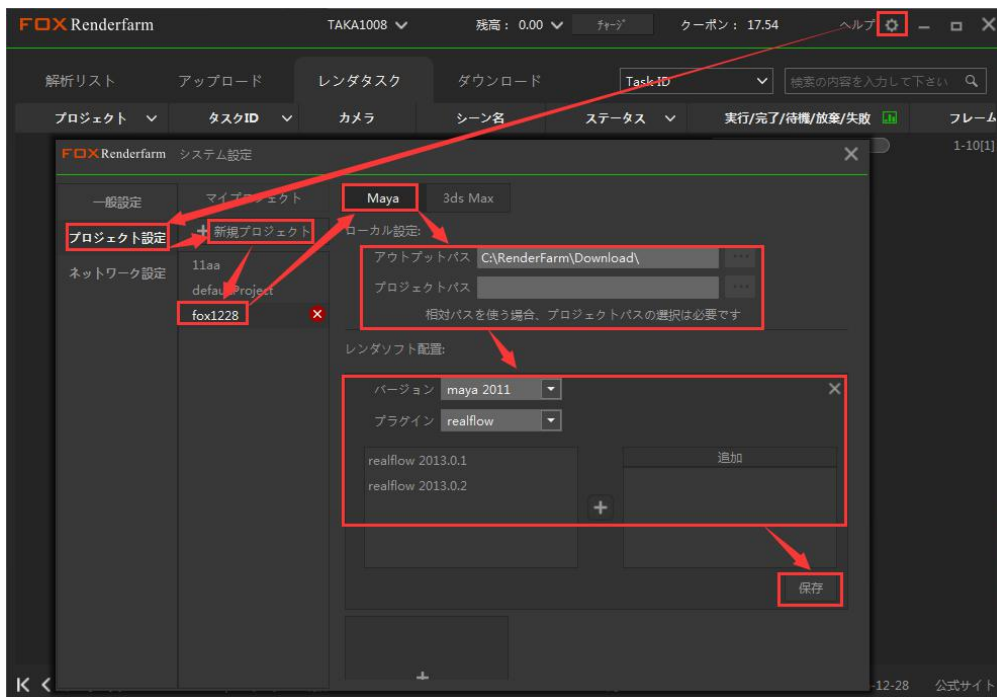
レイヤー別のサブミットを有効にするのを
選択するとレイヤー別でサブミットするこ
とはできます。



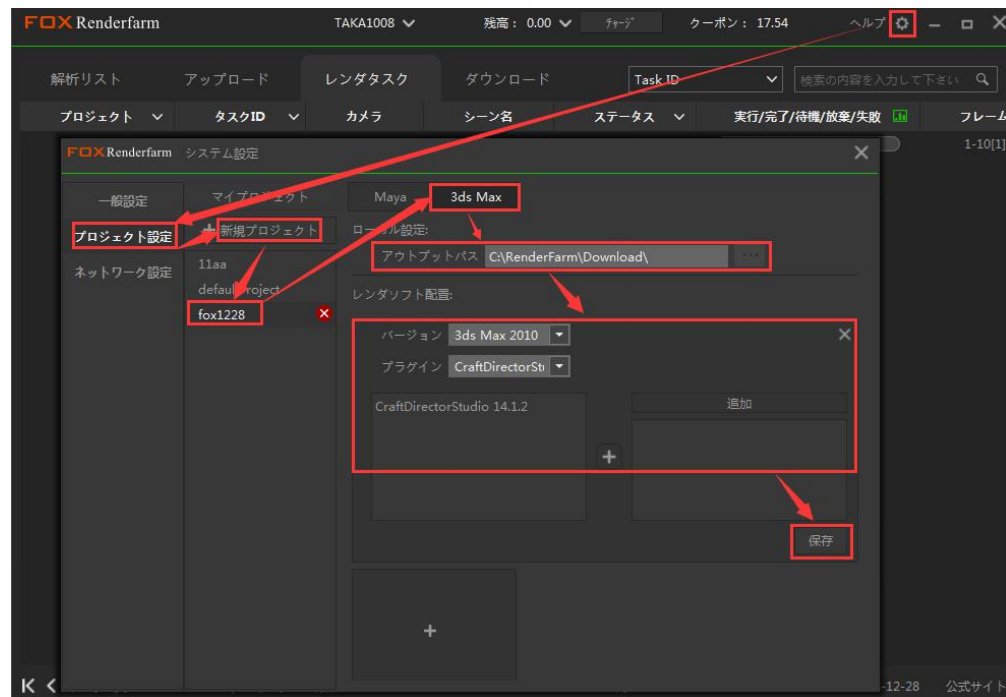
2.APP(Maya及び3ds Max専用)の使い方

⑤プロジェクト設定

Mayaの場合



3dsMaxの場合



2.APP(Maya及び3ds Max専用)の使い方

⑤データ解析

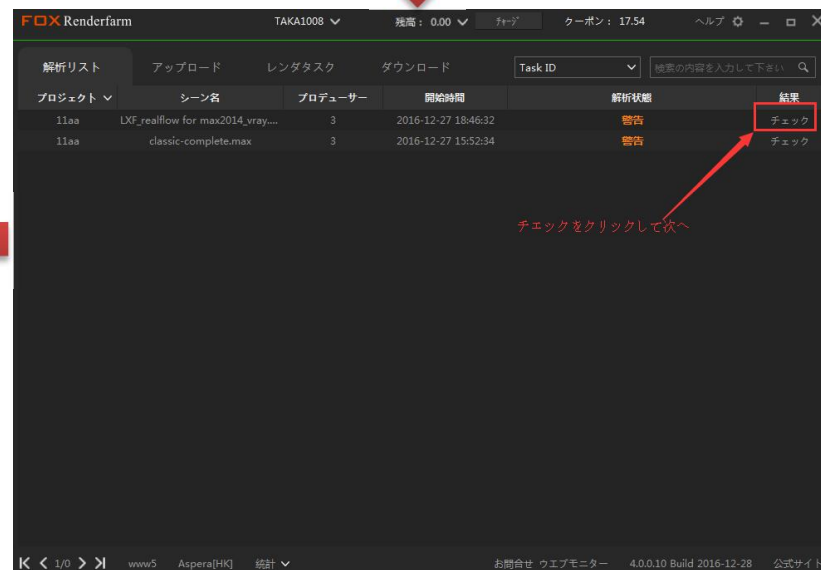
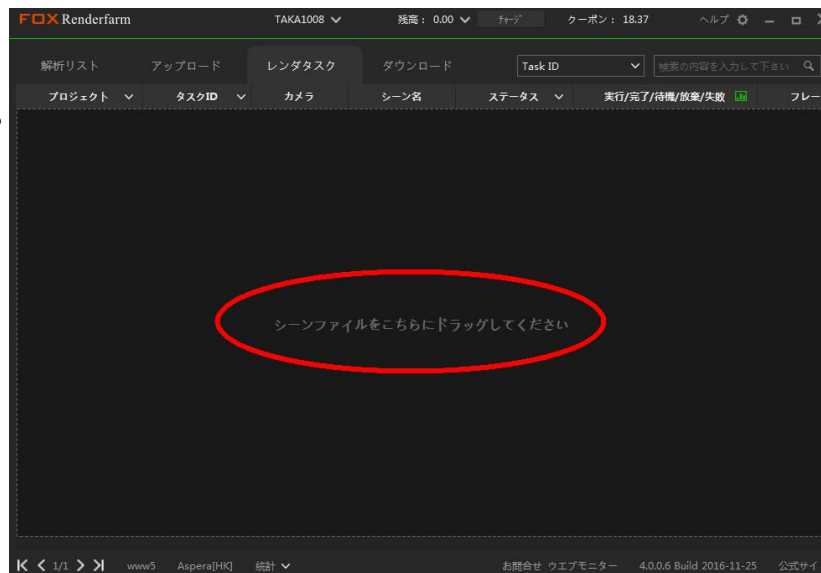
設定完了後、シーンファイルをドラッグすると解析が自動的に始まります。

※この段階で、エラーが出た場合、下記のことをご確認ください。

- ・ソフトやプラグインのバージョンが正しく選択されているか？
- ・作業ファイルを、Maya 又は 3ds Maxの英語版で立ち上げて保存して、再度、実施してみてください。
- ・社内サーバ等のローカルパソコン外部のテクスチャーデータを読み取れない可能性がありますので、作業ファイルに関連するテクスチャーデータは使用するローカルパソコンに集約してください。

右下の**チェック**をクリックすると下の画面が表示されます。

警告を無視して次へをクリック！



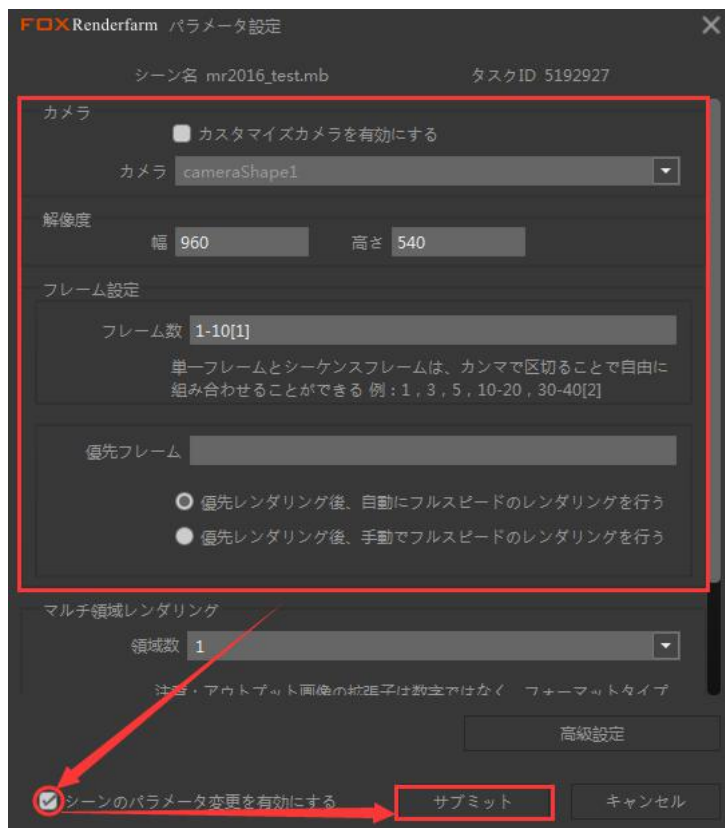
2.APP(Maya及び3ds Max専用)の使い方

⑥レンダラーの設定

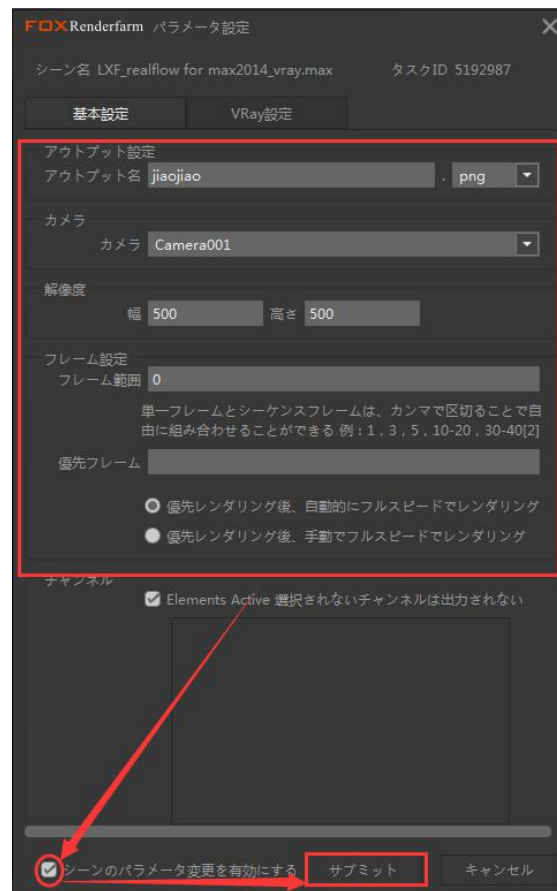
※シーンパラメータ変更を無効にした場合
解析を開始すると、解析に問題がない限り、自動的にデータのアップロード、レンダラーと進みます

※シーンパラメータ変更を有効にした場合
下記の画面よりレンダラーの設定を行い、サブミットをクリックすると、データのアップロード、レンダラーが開始されます。

Mayaの場合



3dsMaxの場合



2.APP(Maya及び3ds Max専用)の使い方

⑦データのアップロード

※データのアップロードが出来ない場合、下記のポートへのアクセスを可能にしてください。

- Rayvision (transmission engine) need to enable ports: UDP8881~UDP8890
- Aspera (transmission engine) need to enable ports: TCP: 22、33001, UDP: 33001~33030 (HK CTCC ports:33001~65535)

⑧レンダー

※レンダリングはタスク毎に自動的に最大50台のマシンが割り当てられます。50台以上のマシンが必要な場合は事前にお知らせください。

※一つのIDで複数のマシンからログインが可能で、尚且つタスクを同時に進行することが可能です。

※フレーム数が50枚未満のタスクの場合はそのフレーム数のマシンが割り当てられます。つまりテストレンダリングを1枚した場合は1台のマシンで実施されます。

※諸事情により、50台のマシンが割り当てられない可能性があります。足りない場合にはご相談ください。

⑨ダウンロード

レンダーが終了したデータ画像は、事前に設定されたローカルパソコンのフォルダに自動的にダウンロードされます。

※ダウンロードが出来ない場合、下記のポートへのアクセスを可能にしてください。

- success to login client need to enable ports: TCP443 TCP80 TCP8888

2.APP(Maya及び3ds Max専用)の使い方

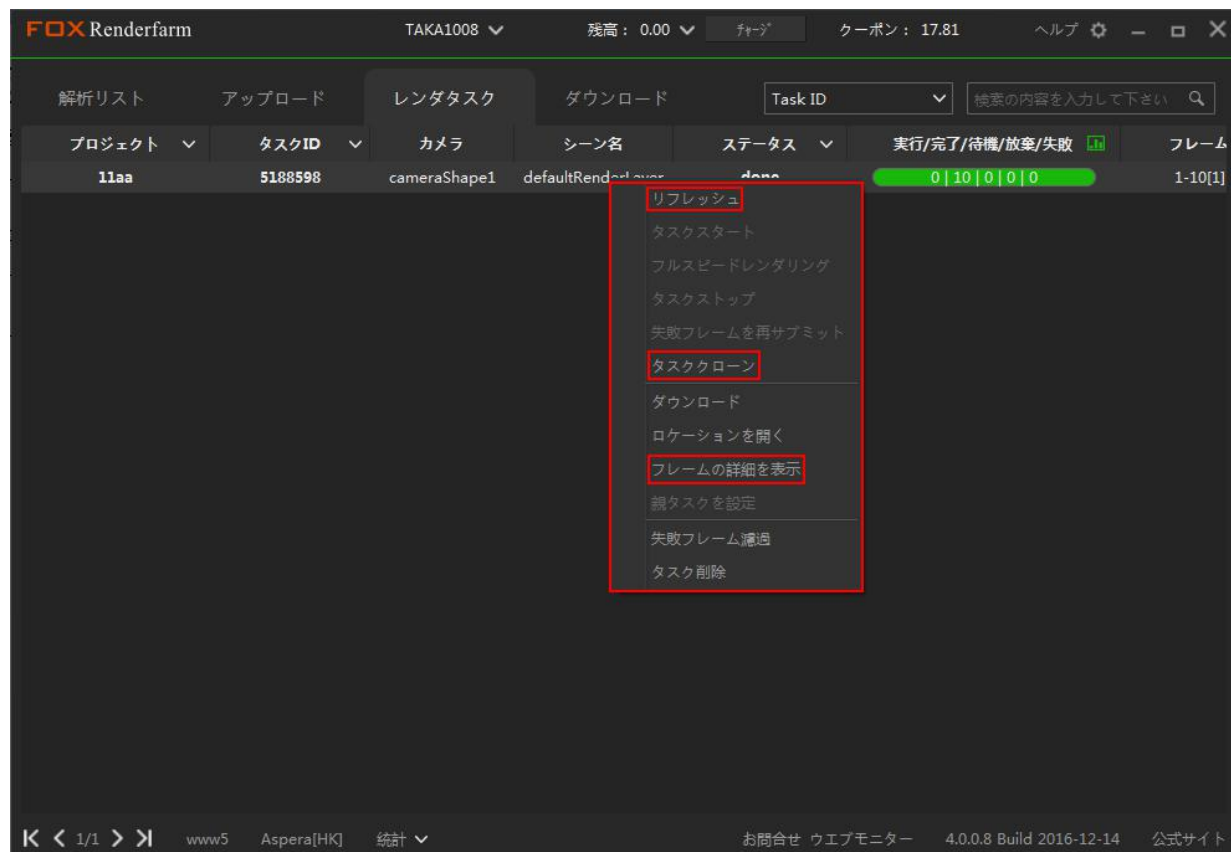
⑩確認等

プロジェクトを右クリックすると下記の画面が表示されます。

進行中であればリフレッシュ（更新）することで状況が更新されます。

フレーム詳細を表示にすると、レンダー終了した画像やかかった費用が確認できます。

レンダー終了後に再度レンダーする場合、タスククローンから、作業ファイルを再度使用できます。



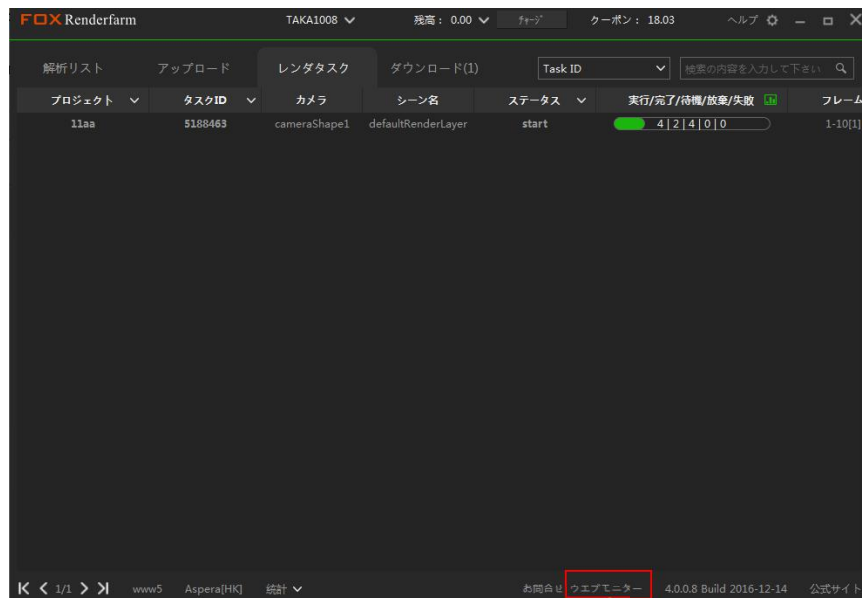
The screenshot displays the FOX Renderfarm web interface. At the top, there is a header with the logo, user ID (TAKA1008), balance (残高: 0.00), and coupon (クーポン: 17.81). Below the header is a navigation bar with tabs for '解析リスト', 'アップロード', 'レンダタスク', and 'ダウンロード'. A search bar for 'Task ID' is also present. The main area shows a table of tasks with columns for 'プロジェクト', 'タスクID', 'カメラ', 'シーン名', 'ステータス', '実行/完了/待機/放棄/失敗', and 'フレーム'. A task with ID '5188598' is highlighted, and a context menu is open over it. The menu items are: 'リフレッシュ', 'タスクスタート', 'フルスピードレンダリング', 'タスクストップ', '失敗フレームを再サブミット', 'タスククローン', 'ダウンロード', 'ロケーションを開く', 'フレームの詳細を表示', '親タスクを設定', '失敗フレーム濾過', and 'タスク削除'. The 'タスククローン' and 'フレームの詳細を表示' items are highlighted with red boxes. At the bottom, there is a footer with navigation icons, user information (www5 Aspera[HK]), and version/build information (4.0.0.8 Build 2016-12-14).

| プロジェクト | タスクID | カメラ | シーン名 | ステータス | 実行/完了/待機/放棄/失敗 | フレーム |
|--------|---------|--------------|---------------|-------|--------------------|---------|
| 11aa | 5188598 | cameraShape1 | defaultRender | done | 0 10 0 0 0 | 1-10[1] |

2.APP(Maya及び3ds Max専用)の使い方

⑪ウェブモニター

レンダー作業中にウェブモニターにアクセスすると、レンダーの進行状況の確認がWEB経由で可能となります。Running Taskをクリックしてください。
ここへは、別のネットワーク上のパソコンやスマートフォンからもアクセス可能です。



FOX Renderfarm
a rayvision service

TAKA***

Balance \$ 0.00
Coupon \$ 18.03

Top up

Render Management

Submit Task

Running Task

Completed Task

My Account

RunningTasks

Task ID Project Render file Date StartDate End Date

Retry Stop time-out

| <input type="checkbox"/> | Task ID | Project | Render file | Render Frame | Status | Running(3) | Done(3) | A |
|--------------------------|-------------------------|---------|----------------|--------------|--------|------------|---------|---|
| <input type="checkbox"/> | 5188703 | 11aa | mr2016_test.mb | 1-10[1] | Start | 3 | 3 | 0 |